**1- Dados los siguientes elementos, crea su representación en clases, incluyendo las propiedades y lo métodos que creas necesarias para calcular el área y el perímetro. Además crea las relaciones entre clases que consideres necesarias.**

****

* Área del circulo: 3.14159 \* (radio)^2
* Perímetro del circulo: 2 \* 3.14159 \* radio
* Área del rectángulo: lado1 \* lado2
* Perímetro del rectángulo: 2 \* lado1 + 2 \* lado2
* Área del triángulo: (base \* altura) / 2
* Del triángulo no se querrá saber el perímetro